

Zapraszamy
do udziału w szkolnym konkursie informatycznym dla
klas 4
pt. „Wielkanocna kartka” narysowana
w programie graficznym - Microsoft Paint



I. Organizatorem konkursu jest:

Szkoła Podstawowa im. Ignacego Krasickiego w Straszynie
ul. Starogardzka 48
83-010 Straszyn
tel. 058 – 301-45-46
Komisja konkursowa: Anna Kwiatkowska, Alicja Okrój
Kontakt: ansommer112@gmail.com

II. Cele konkursu:

- Kształtowanie umiejętności związanych z programem Microsoft Paint;
- Kształtowanie umiejętności poruszania się w środowisku Windows;
- Kultywowanie wielkanocnych tradycji świątecznych;
- Rozwijanie wyobraźni i ekspresji plastycznej, pobudzanie możliwości twórczych;
- Motywowanie uczniów do nauki informatyki.

III. Warunki uczestnictwa:

1. Konkurs skierowany jest dla uczniów klas IV szkoły podstawowej.
2. Kartę zgłoszenia należy przesłać do dnia **08.04.2022r.**
3. Konkurs odbywa się **11.04.2022r.** i trwa **45 minut**. Uczestniczy wraz z organizatorami spotykają się w **Sali 109 o godz. 14:05**. Rozpoczęcie konkursu **14:15**.
4. Praca powinna być wykonana samodzielnie przez jednego autora.
5. Prace nie powinny zawierać żadnych gotowych elementów cudzego autorstwa (zeskanowane ilustracje, wklejone zdjęcia, itp.)
6. Wszystkie elementy kartki muszą być wykonane tylko w programie MS Paint.

7. Rozmiar kartki: **1200x800** pikseli.
8. Pracę należy zapisać w jednym z dwóch formatów **jpg lub png**.
9. Na kartce powinny znajdować się życzenia wielkanocne np. „Wesołego Alleluja”
10. Pliki należy nazwać według wzoru:

sp_imię_nazwisko.jpg/png

11. Każdy uczestnik może zgłosić do konkursu jedną pracę.
12. Prace należy zapisać w folderze stworzonym na pulpicie na potrzeby konkursu (nazwa folderu: konkurswielk). Prace należy zapisać nie później niż 5 minut po zakończeniu konkursu.

IV. Zasady oceniania

13. Oceny prac dokonują organizatorzy konkursu.
14. Komisja konkursowa będzie zwracać uwagę przede wszystkim na:
 - Stopień trudności wykonania,
 - Samodzielność wykonania kartki;
 - Staranność wykonania;
 - Tematykę i pomysłowość;
 - Poprawność zapisania plików;
 - Ilość użytych narzędzi z przybornika w MS Paint.
15. Wyniki zostaną ogłoszone 13.04.2022r. na stronie internetowej szkoły.
16. Osoby nagrodzone zostaną powiadomione przez dziennik elektroniczny o zajętych miejscach i sposobie przekazania nagród do dnia 22.04.22r.
17. Organizator nie zwraca nadesłanych prac, po upływie miesiąca wszystkie prace ulegną zniszczeniu.
18. Wzięcie udziału w konkursie jest jednoznaczne ze zgodą na publikację danych osobowych oraz prezentację pracy na stronie internetowej organizatora (Imię, pierwsza litera nazwiska, klasa, zajęte miejsce)

**Szkolny konkurs informatyczny dla klas 4
pt. „Wielkanocna kartka” narysowana
w programie graficznym - Microsoft Paint**

KARTA ZGŁOSZENIA

Imię i nazwisko uczestnika	
Klasa	4 ...
Telefon kontaktowy	

.....
Podpis Rodzica/Opiekuna