

Zapraszamy

do udziału w szkolnym konkursie informatycznym dla
klas 4

pt. „Wielkanocna kartka” narysowana
w programie graficznym – Microsoft Paint



Regulamin:

I. Organizatorem konkursu jest:

Szkoła Podstawowa im. Ignacego Krasickiego w Straszynie

ul. Starogardzka 48

83-010 Straszyn

Komisja konkursowa: Anna Kwiatkowska, Alicja Okrój

Kontakt: ansommer112@gmail.com

II. Cele konkursu:

- Kształtowanie umiejętności związanych z programem Microsoft Paint;
- Kształtowanie umiejętności poruszania się w środowisku Windows;
- Kultywowanie wielkanocnych tradycji świątecznych;
- Rozwijanie wyobraźni i ekspresji plastycznej, pobudzanie możliwości twórczych;
- Motywowanie uczniów do nauki informatyki.

III. Warunki uczestnictwa:

1. Konkurs skierowany jest do uczniów klas IV szkoły podstawowej.
2. Kartę zgłoszenia należy przesłać do dnia **25.03.21r.**
3. Konkurs odbywa się **25.03.21r.** i trwa 45 minut. Uczestnicy wraz z organizatorami spotykają się na platformie MS Teams o godzinie 15:15.
4. Praca powinna być wykonana **samodzielnie** przez jednego autora.
5. Prace nie powinny zawierać żadnych gotowych elementów cudzego autorstwa, (zeskanowane ilustracje, wklejone zdjęcia itp.)
6. Wszystkie elementy kartki muszą być wykonane tylko w programie MS Paint.
7. Rozmiar kartki: **1200x800** pikseli.
8. Pracę należy zapisać w jednym z dwóch formatów jpg lub png.
9. Na kartce powinny znajdować się życzenia wielkanocne, np. „Wesołego Alleluja”
10. Pliki należy nazwać według następującego wzoru:

sp_imię_nazwisko.jpg

11. Każdy uczestnik może zgłosić do konkursu jedną pracę.
12. Prace należy przesłać na adres ansommer112@gmail.com **nie później niż 20 minut po zakończeniu konkursu; W tytule wiadomości:** „Kartka świąteczna”; **W treści wiadomości:** imię i nazwisko uczestnika oraz klasę.
UWAGA: Dozwolone jest elektroniczne przesłanie prac jako załączniki poprzez platformę MS Teams -> do p. Anny Kwiatkowskiej

IV. Zasady oceniania

13. Oceny prac dokonują organizatorzy konkursu.
14. Komisja konkursowa będzie zwracać uwagę przede wszystkim na:
 - Stopień trudności wykonania,
 - Samodzielność wykonania kartki;
 - Staranność wykonania;
 - Tematykę i pomysłowość;
 - Poprawność przesłania pliku.
15. Wyniki zostaną ogłoszone 31.03.21r. na stronie internetowej szkoły.
16. Osoby nagrodzone zostaną powiadomione przez dziennik elektroniczny o zajętych miejscach i sposobie przekazania nagród 07.04.21r.
17. Organizator nie zwraca nadesłanych prac, po upływie miesiąca, wszystkie prace ulegną zniszczeniu.
18. Nadesłanie prac na konkurs jest jednoznaczne ze zgodą na publikację danych osobowych oraz prezentację pracy na stronie internetowej organizatora.

Szkolny konkurs informatyczny dla klas 4
pt. „Wielkanocna kartka” narysowana
w programie graficznym – Microsoft Paint

KARTA ZGŁOSZENIA

Imię i nazwisko uczestnika	
Klasa	4...
Telefon kontaktowy	

.....
Podpis Rodzica/Opiekuna