

## **LOGOPEDIA W DOMU CZ. V**

### **Strefa Rodzica (3 minuty czytania)**

Zmień swoje „domowe” gry na gry logopedyczne! -kolejne propozycje ćwiczeń z cyklu - do zabaw logopedycznych w domu. Podpowiadam co można robić, wykorzystując to, co jest w domu, a co pomoże pracować nad sprawnością języka, ćwiczeniem głosek i automatyzacją mowy. Nie musisz mieć w domu specjalistycznych gier logopedycznych, wykorzystaj to, co leży na półkach w pokoju Twojego dziecka! Zachęcam do spędzania czasu z dziećmi w sposób inny, niż przed ekranem.

Podstawą terapii logopedycznej jest systematyczność, regularność i konsekwencja. Jeśli nagle tego zabraknie, może się okazać, że po powrocie do gabinetu będzie sporo do nadrobienia. Aby tego uniknąć należy wertować kartki zeszytów z ćwiczeniami, które realizowaliśmy podczas zajęć szkolnych, które jednocześnie były przeznaczone do utrwalania w domu, są tam listy wyrazowe do powtarzania w domu. Dla przypomnienia prześlę dodatkowe listy wyrazowe z ćwiczonymi głoskami do wykorzystania podczas gier planszowych.

### **GRY PLANSZOWE ( z kostką i pionkami)**

Na pewno masz w domu tradycyjną grę planszową z kostką i pionkami, taką jak „Chińczyk” czy „Grzybobranie”. Przygotuj do nich karteczki ze słowami, które dziecko musi nazwać, przeczytać lub powtórzyć, zanim wykona rzut kostką. W ten sposób podczas zwykłej rozgrywki można przemyścić ćwiczenia artykulacji.

*Przykłady karteczek ze słowami do wycięcia na ostatniej stronie.*

### **UNO!**

To propozycja, która uczy stosowania reguł i logicznego myślenia. Polega na dopasowywaniu kart ze względu na kolor karty lub cyfrę. Doskonała dla dwóch, a także dla wielu graczy. To dobre źródło zdrowej rywalizacji! Możesz wprowadzić zasadę, że podczas gry stosujemy tylko poprawne mówienie, dzięki czemu wprowadzasz proces automatyzacji zaburzonych dźwięków mowy w mowie. Jeśli nastąpi pomyłka – każdy z graczy losuje dodatkową kartę ( jednak proszę zaznaczyć, że to nie jest „ka ra” dla dziecka)- sprawiedliwie będzie jeśli każdy wylosuje dodatkową kartę, a przez to czas trwania rozgrywki się wydłuży.

### **DOBBLE NA KONCENTRACJĘ I SPOSTRZEGAWCZOŚĆ**

Jeśli masz dobbble w domu, to świetnie! Ponieważ to super materiał do utrwalania prawidłowej wymowy tego, co jest na kartach: nazw obrazków, kolorów, ilości, gramatyki ( np. taki sam mebel, dwa takie same meble, a nie mebele;).

Warunkiem jest prawidłowe mówienie. Jeśli potrzebujesz gotowców, to serwis PRINTOTEKA ma w swoich zbiorach różne propozycje dobli dedykowanych dla większości głosek. Oczywiście polecam samodzielne stworzenie własnej gry, z własnym opisem i legendą! Życzę kreatywnej zabawy! ;)

### **KARTY ( nie tylko ) DLA DOROSŁYCH**

Z doświadczenia wiem, ile dziecięcej fascynacji kryje się w zwykłych kartach do gry, takich nie-dla-dzieci. Takich, które oznaczone są symbolami pik, trefl, kier i serce. Co można z nimi zrobić w odniesieniu do dzieci?

- Szukanie różnic i podobieństw między kartami podobnymi do siebie ( np. dama karo i dama kier),
- Kategoryzowanie według kolorów ( czarne-czerwone, lub pik, trefl, kier i serce,
- Podział według oznaczeń ( osobno dwójki, trójki, itd.)
- Porównywanie „mocy” – czyli która jest „silniejsza”: dwójka czy dziesiątka?
- Układanie rosnąco lub malejąco kart, np. od dwójki do Króla

Tego typu zabawy ze zwykłymi kartami przygotowują dziecko do podjęcia zasad gry, na przykład w „wojnę”. Pamiętajcie zasady? Porównujemy ze sobą karty: mocniejsza karta „zabiera” kartę przeciwnika. W przypadku takiej samej wartości kart układamy kolejną zakrytą ( oznaczeniem do dołu), a trzecią z kolei odkrywamy; która jest „wyższa”, zabiera wszystkie wyłożone karty przeciwnika. Ostrzegam! Ta gra może wciągnąć na dłuuuugie godziny! ;)

Ale jeśli Was znuży gra w wojnę, pokaż dziecku, jak zbudować domki z kart czy naucz różnych innych sztuczek z kartami, nawet nauka tasowania może zrobić wrażenie! Dobrej zabawy życzę!



## Przykłady karteczek ze słowami do wycięcia

<b>CZ</b>	<b>SZ</b>	<b>C</b>	<b>S</b>
CZAPKA	SZAFKA	CEBULA	SAŁATA
CZEKOLADA	SZALIK	CYTRYNA	SUKIENKA
KACZKA	SZPAK	CEGŁA	SOK
PACZKA	KOSZYK	CYLINDER	SEREK
TECZKA	MYSZKA	CUKIEREK	SANDAŁY
BECZKA	GRUSZKA	KLOCEK	OSA
CZŁOWIEK	BROSZKA	TACA	KASA
CZEREŚNIA	KAPELUSZ	TABLICA	MISKA
CZEPEK	KALOSZ	KOC	PIES
CZARODZIEJ	KOSZ	PALEC	LIS
<b>R</b>	<b>RZ/Ż</b>	<b>Z</b>	<b>Ś</b>
RAK	ŻABA	ZAMEK	ŚLIMAK
RYBA	ŻÓŁW	ZĘBY	ŚWIECA
RĘKA	ŻUK	ZABAWKA	ŚCIANA
RAKIETA	ŻOŁĘDZIE	ZEGAR	ŚLAD
RLITERA	ŻYRAFA	ZEBRA	ŚLIWKA
RACHUNEK	ORZECHY	ZAPAŁKA	ŚLICZNY
KRESKA	GRZYBY	LIZAK	MIŚ
SER	WIEŻA	PAZUR	KOŚĆ
RAK	GRZEBIEŃ	GWIAZDA	MAŚĆ
REKIN	TALERZYK	WAZON	PIĘŚĆ